

PMB2507L_00 Vizuális nyelvek, elmélet

1. hét GUI definíciók, User-Centered Design, Java AWT, Java Swing
2. hét Felhasználói felületek tervezése
3. hét Prototípus készítés
4. hét Programozói környezetek, eseményvezérelt programozás
5. hét Az alkalmazások ablaka, Java Fx GUI alapelemek
6. hét JavaFx alap vezérlők
7. hét JavaFx speciális vezérlők
8. hét JavaFx formok és vezérlők programból történő létrehozása
9. hét Párbeszédablakok, üzenetablakok
10. hét 2D és 3D elemek a JavaFx-ben
11. hét JavaFx animációk
12. hét Multimédia a JavaFx-ben
13. hét Adatkezelés, fájlkezelés
14. hét Adatbázis kapcsolat kialakítása

Követelmény:

- Az elméleti órákon való részvétel.
- A mooc.nye.hu e-learning portálon található Java GUI kurzus elméleti anyagának elsajátítása, az ott található tesztek minimum 50%-os teljesítése